

# Lisa Rauch

DESIGNER INTERACTIF & GRAPHISTE



**lisarauch.fr**

lisa.rauch38@gmail.com

06 32 42 04 30

Née en 1993

Permis B



Design Graphique

Design d'Interface (UI)

Design d'Expérience (UX)

Dessin et illustration



- ● ● ● ○ Photoshop
- ● ● ● ○ Illustrator
- ● ● ○ ○ InDesign
- ● ● ○ ○ Sketch
- ● ○ ○ ○ After Effects
- ○ ○ ○ ○ Premiere Pro

Et notions sur  
Balsamiq, Marvel,  
InVision, Wordpress



**ANGLAIS** . Très bon niveau  
TOEFL en 2016 (99pts)  
puis études en anglais



## FORMATION

- 2016 . 2017 ○ **MASTER 2 EN DESIGN INTERACTIF**  
Université de Malmö, Suède  
Cours - Design et innovation sociale, Jeux et interactions ludiques, La recherche en design.  
Mémoire - Concevoir des mécaniques de coopérations asymétriques pour jeux hybrides sociaux et co-localisés.
- 2014 . 2016 ○ **DIPLÔME SUPÉRIEUR D'ARTS APPLIQUÉS**  
Équivalent Master 1 Design Interactif  
Pôle Supérieur de Design de Villefontaine  
Mémoire - L'émerveillement créé grâce à l'outil numérique comme vecteur pédagogique.
- 2012 . 2014 ○ **BTS DESIGN GRAPHIQUE**  
Communication & Médias Numériques  
Pôle Supérieur de Design de Villefontaine  
Projet professionnel - Application jeunesse ludique et pédagogique pour un parc zoologique.
- 2011 . 2012 ○ **MISE À NIVEAU EN ARTS APPLIQUÉS**  
Pôle Supérieur de Design de Villefontaine

## EXPÉRIENCES

- 2015 . 2016 ○ **DESIGNER D'INTERFACE** . La Haute Société  
(Alternance)  
1 an  
Conceptions et réalisations de maquettes de sites web et applications au sein du studio de création.
- 2013 (Stage) ○ **GRAPHISTE** . Inook  
6 semaines  
Promotion de la marque Anooki, dont la réalisation des versions fixes de ses stickers Facebook.
- 2013 (Stage) ○ **ASSISTANTE GRAPHISTE** . Kineka  
1 semaine  
Travaux de mises en pages de documents imprimés.

## PROJETS NOTABLES

### LUMINUS . SERIOUS GAME

CCSTI de Grenoble  
Gamejam en 48h (2015)

Prototype de jeu iPad réalisé en 48h et en équipe, remarqué pour son pion tangible et son graphisme poétique. Mon rôle fut de participer à la conception et de réaliser les illustrations.

Mention spéciale du jury.

### APPLICATION DE CUISINE

Partenariat avec SEB  
Projet de Master 1 (2015)

Conception d'un prototype d'application pour tablette, de l'exploration des besoins utilisateurs sur le terrain à la maquette de l'interface.

Concept remarqué par SEB pour son originalité.